

玉不要コントローラー取扱い説明書



- A** ヘその自動連続入賞に使います。
- B** スルー・電チューの自動連続入賞に使います。
- C** 押したままにして、調整ツマミでヘその入賞速度が調整できます。
- D** 押したままにして、調整ツマミで電チューの入賞速度が調整できます。

●調整ツマミ

ヘそ・スルー・電チューの入賞速度、又は大当たり消化速度のレベルが調整できます。

* 上から見て反時計回りいっぱいまで最速になります。

●チャンスボタン

※ オプションのご注文等、特別仕様しか付いておりません。

* 台のチャンスボタンと同様の操作ができます。押し続けると長押しの演出にも対応できます。

ヘそ入賞 操作・速度調整方法

* 設定は電源を切っても、コントローラーを台から外しても記憶維持されます。

上の黒スイッチ**A**を**ON**でヘその自動連続入賞を行います。 ※右打ち中はヘその自動入賞は止まります。

さらに上の赤スイッチ**C**を押している間だけ調整ツマミが有効になり、ランプを見ながら速度調整が出来ます。赤スイッチ**C**を離すと、速度を記憶します。

上の黒スイッチ**A**を**OFF**で手動になります。上の赤スイッチ**C**を1回押すと、1回入賞します。

* 自動連続入賞の時間間隔は、演出の偏りをなくす為に、設定により回転毎に調整値±50%範囲で乱数変動します。

電チュー入賞 操作・速度調整方法

下の黒スイッチ**B**を**ON**でスルーと電チュー（電チューが開くタイミングのみ）の自動連続入賞を行います。さらに下の赤スイッチ**D**を押している間だけ調整ツマミが有効になり、ランプを見ながら速度調整が出来ます。赤スイッチ**D**を離すと、速度を記憶します。

下の黒スイッチ**B**を**OFF**で手動になります。下の赤スイッチ**D**を1回押すと、1回入賞します。

* 自動連続入賞の時間間隔は、演出の偏りをなくす為に、設定により回転毎に調整値±50%範囲で乱数変動します。

●電チュー速度は予め調整可能です。

下の黒スイッチ**B**をONで下の赤スイッチ**D**を押している間だけランプが点滅しますので、いつでも速度調整が可能です。

大当たり消化 操作・速度調整方法

大当たり時に調整ツマミを回すだけで開放アタッカーへの入賞速度（消化速度）の調整ができます。

* Wアタッカー等、複数アタッカーがある場合は開放アタッカー毎の速度調整・記憶維持が可能です。

* アタッカーが開くと、上ランプが点灯します。又、右打ちV入賞誘導タイプはVシーンが傾くと中央ランプが点灯します。

* 右打ちV入賞誘導タイプの仕様は入賞速度を速くすると、Vに入り易くなります。

●チャンスボタン付きの仕様は、自動時と手動時で2種類の速度を別々に調整・記憶できます。

●大当たり消化速度は予め調整可能です。

下の黒スイッチ**B**を**OFF**で、下の赤スイッチ**D**を**5秒間押し続けてください**。

大当たり消化速度調整モードになり、この間だけ右上のランプが**点灯状態**になります。又、中央のランプがメインアタッカー、下のランプがサブアタッカー（Wアタッカータイプのみ有効）の消化速度で点滅します。メインアタッカーは赤スイッチ**C**、サブアタッカーは赤スイッチ**D**を押している間だけ調整ツマミが有効になり、ランプを見ながら速度調整が出来ます。赤スイッチを離すと、それぞれの速度を記憶します。下の黒スイッチ**B**をONでこのモードを終了します。

●手動消化ができます。

消化速度を最遅（調整ツマミを時計回りでいっぱい）にすると右上のランプが**点灯状態**になり、自動ではアタッカーに入賞しません。この時、上の赤スイッチ**C**を1回押すたびにアタッカーに1発入賞します。

* 右打ちV入賞誘導タイプの仕様は、手動入賞操作ができない場合があります。

玉不要コントローラー取扱い説明書



- A** ヘその自動連続入賞に使います。
- B** スルー・電チューの自動連続入賞に使います。
- C** 押したままにして、調整ツマミでヘその入賞速度が調整できます。
- D** 押したままにして、調整ツマミで電チューの入賞速度が調整できます。

●調整ツマミ

ヘそ・スルー・電チューの入賞速度、又は大当たり消化速度のレベルが調整できます。

* 上から見て反時計回りいっぱいまで最速になります。

●チャンスボタン

※ オプションのご注文等、特別仕様しか付いておりません。

* 台のチャンスボタンと同様の操作ができます。押し続けると長押しの演出にも対応できます。

* 設定は電源を切っても、コントローラーを台から外しても記憶維持されます。

チャンス自動⇔手動 切替方法

チャンスボタンを**押しした状態(長押しの状態)**で、上の赤スイッチ**C**を**押し**てください。

チャンスボタンが点滅(又は点灯)すればチャンスボタンを自動で連打します。

チャンスボタンが消灯すると手動でのチャンスボタンとなります。 ※ 同操作をすると交互に変わります。

* チャンスボタンを押している間は、上の黒スイッチに関係なくヘその手動入賞、又はヘその速度調整はできません

* チャンスボタンの自動長押しは対応していません。自動連打中でもチャンスボタンを押し続けると長押しが可能です。

チャンスボタン連打速度調整方法

チャンスボタンを**押しした状態(長押しの状態)**で、調整ツマミを回すと、連打速度の調整が即時できます。

※ 調整中は長押し出力から連打出力に切り替えますので、ランプの点滅と演出を確認しながら、調整ができます。

チャンスボタンを離すと、速度を記憶します。

* チャンス連打速度を台の認識速度より速く調整すると信号を受け取れなくなり、かえって遅くなったり、速度が不安定になることがあります。その場合は少しだけ調整速度を遅くしてください。

※ お好みの仕様にできます。

* 複数の設定をすることも可能です。各項目ごとに、それぞれ設定してください。

* 電源を切って同操作をすると 中央ランプ⇔下ランプ に交互に変わります。

* 入賞速度の乱数変動50%の有無を設定できます。

黒スイッチ**A**、**B**を共に**OFF**で、上赤スイッチ**C**のみを**押しした状態**で台の電源を入れてください。電源が入ると中央赤ランプ点滅で乱数変動をします。下赤ランプ点滅で乱数変動しません。

* オーバー入賞の有無を設定できます。(大当たりアタッカーが閉じた後も約0.5秒間入賞をし続ける機能です。)

黒スイッチ**A**、**B**を共に**OFF**で、上赤スイッチ**D**のみを**押しした状態**で台の電源を入れてください。電源が入ると中央赤ランプ点滅でオーバー入賞しません。下赤ランプ点滅でオーバー入賞します。

* 大当たり中のチャンス自動連打を強制的に止めることができます。(この時は手動でのチャンスボタンとなります。)

黒スイッチ**A**を**ON**、**B**を**OFF**で**チャンスボタン**のみを**押しした状態**で台の電源を入れてください。電源が入ると中央赤ランプ点滅で設定のまま変わりません。下赤ランプ点滅で大当たり中は強制的に自動連打は止まります。

* 時短・確変中に右打ちになる台で、この間のチャンス自動連打を強制的に止めることができます。(この時は手動でのチャンスボタンとなります。)

黒スイッチ**A**を**OFF**、**B**を**ON**で**チャンスボタン**のみを**押しした状態**で台の電源を入れてください。電源が入ると中央赤ランプ点滅で設定のまま変わりません。下赤ランプ点滅で時短・確変中は強制的に自動連打は止まります。

※お願い(ご注意)

* 自由な操作でお楽しみいただけるように設計していますが、玉遊戯ではありえないような操作をするとエラーが発生することがあります。その場合は電源をOFF/ONしてください。(保留MAX状態の長時間維持、手動による高速入賞、大量入賞等、台により違います。)

* コントローラーを取り付けた状態で台をラムクリアすると、台がエラーになる場合がありますが、その場合は、次はラムクリアせずに再度電源OFF/ONしてください。 ※ ラムクリア時に台との同期がとれていない為発生するもので、台やコントローラーの異常ではありません。

* コントローラーの接続線(外部端子用線、ピン)が他に接触したり、外部データカウンタ等の線と同一カ所に接続しないでください。台やコントローラーが破損することがあります。接続には十分確認をしてください。又、線を無理に引っ張ったり、無理な力が加わっている状態で遊戯はしないでください。

* 実機の電チュー・大当たりアタッカー等はこのコントローラーで遊戯中は動作音削減の為、開きません。